

Handleiding Wedstrijdtafel voor E&F teams



De wedstrijdtafel dienst loopt van 8.00 uur (min. 45 min. voor de 1e wedstrijd) tot uiterlijk 12.30 uur (na de laatste wedstrijd van de EF). De wedstrijdtafel staat tegenover de bar zodat thuis- en uitspelende teams duidelijk zien waar ze terecht kunnen voor allerlei vragen. Het is handig om een taakverdeling te maken. Bijv: 2 ouders achter de wedstrijdtafel waarvan 1 ouder ook voor het sproeien zorgt, meerdere ouders die de velden uitzetten, ombouwen en opruimen en afwisselend 1 ouder die het verkeer in de gaten houdt voor de poort.

Onderstaande tijden zijn de tijden als de eerste wedstrijd om 9 uur begint. De eerste wedstrijd kan eerder of later starten, zie wedstrijdschema.

08:00 - 08:20:

- Haal bij de bar de algemene sleutel voor de rechterkast (HTZ) in de vergaderruimte. Pak daaruit het blauwe ladenblok, de blauwe tas met de gele flapjes en touwen voor de cirkelmarkering en een geel hesje om het verkeer te regelen. Graag de sleutel terugbrengen bij de bar.
- Velden uitzetten. Je hebt nodig: geprint wedstrijdschema, de blauwe tas, de geplastificeerde voorbeelden in het ladenblok, mini-doeltjes en pylonen. De mini-doeltjes liggen op elk veld, meestal in de hoeken dichtbij het clubhuis. De pylonen voor de velden liggen in de middelste kar in het tuinhuisje achter het clubhuis. Gebruik alleen deze pylonen. De ouderbegeleider heeft de code van het cijferslot. Willen jullie het tuinhuisje steeds afsluiten?
- Voor de indeling van de velden kijk je op het wedstrijdschema: 3-tallen, 6-tallen of 8-tallen. Zorg dat op elk speelveld alle pylonen dezelfde kleur hebben. Dat is duidelijker voor spelbegeleiders en spelers.

08:20 - 08:30:

- Wedstrijdtafel klaarzetten: een geprint wedstrijdschema en het blauwe ladenblok op de tafel. Het schema wordt voor elke zaterdag gemaaid. In het ladenblok liggen flyers met uitleg over het verkeer buiten de poort, geplastificeerde voorbeelden voor het uitzetten van de velden, een bijlage over het sproeien en de plattegrond van de velden.
- Houd het verkeer voor de poort in de gaten. Vanwege de veiligheid van de fietsende jeugd mag er steeds maar 1 auto op de keercirkel. Neem evt. flyers mee voor extra uitleg aan bezoekers.
- HC Diemen huurt veld 2 (zandveld) en zal ook een wedstrijdschema op de tafel leggen. Deze club regelt alles verder zelf.

08.35:

- Start sproeien. In bijlage 1 vind je de instructies over het sproeien. Bij regen of een buitentemperatuur onder de 3 graden is sproeien niet nodig.

Tijdens de wedstrijden:

- Houd de speeltijden in de gaten en zorg dat de wedstrijden niet uitlopen.
 - 2 x 3-tallen (F) spelen 2 x 15 min met 5 minuten pauze. Na de winterstop 2 x 20 minuten.
 - 6-tallen (1^e jaars E) spelen 2 x 25 min met 5 minuten pauze.
 - 8-tallen (2^e jaars E) spelen 2 x 30 min met 5 minuten pauze.
- Bouw de velden om voor aanvang van de volgende wedstrijd als er bijv. van twee kwart velden één half speelveld moet worden gemaakt.
- Houd regelmatig het verkeer bij de keercirkel in de gaten. Verzoek van het bestuur: als omwonenden komen klagen over geparkeerde auto's en dit dreigt te escaleren, vraag de kantinebaas erbij en/of bel de politie op 0900-8844. Zij is op de hoogte.

Na de laatste wedstrijd:

- Zorg dat alle materialen weer teruggelegd worden: de pylonen in de middelste kar in het tuinhuisje en sluit het huisje af. De mini-doeltjes in de hoeken van de velden dichtbij het clubhuis. De blauwe tas met gele flapjes en touwen, geel hesje en het ladenblok in de HTZ-kast. Sluit de kast af en breng de sleutel terug bij de bar.

Voor vragen vooraf kunnen jullie mailen naar wedstrijdtafel@xenios.nl.
Voor dringende hockeyvragen op zaterdagochtend is Willem Sanders aanwezig op de club.

Veel succes en bedankt namens alle kinderen!

Bijlage 1: Sproei-instructie

Het is noodzakelijk om het waterveld (veld 3) en semi-waterveld (veld 1) regelmatig te sproeien. De eerste keer VOOR aanvang van de wedstrijden. In principe moeten we sproeien na elke wedstrijd, maar bij de kortere E- en F-wedstrijden liefst na elke 2^e wedstrijd.

Tijdens de midwintercompetitie kan je niet sproeien omdat de sproei-installatie dan is afgesloten ter voorkoming van vorstschade.

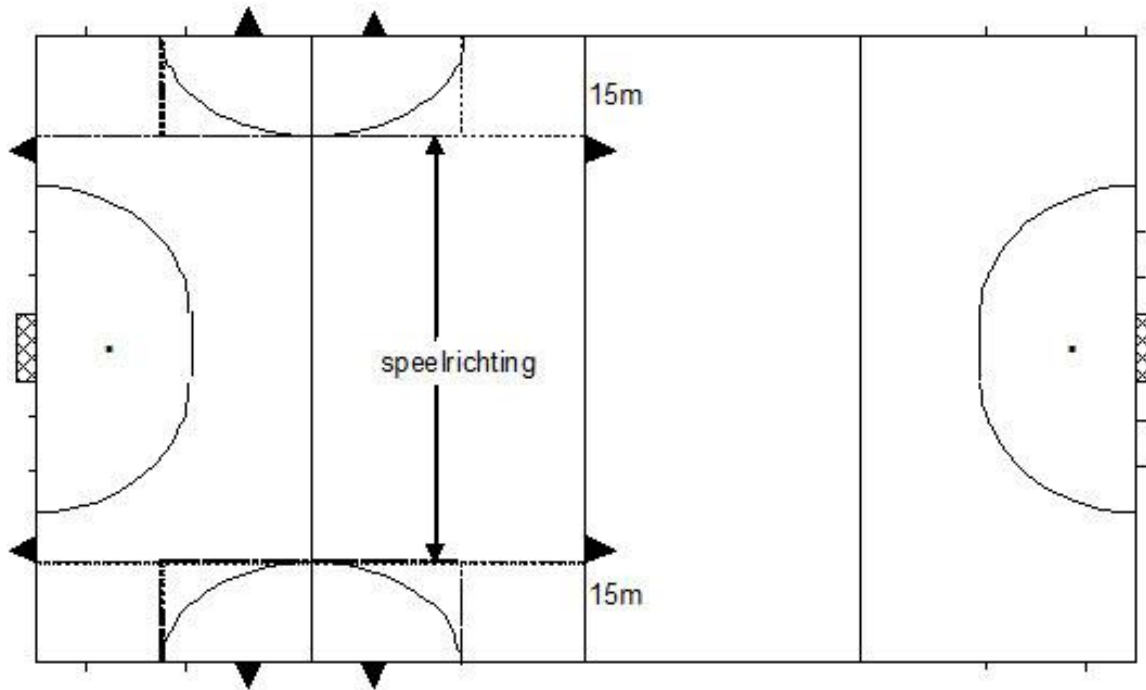
(Op het semi-waterveld kan evt. wat minder frequent worden gespreeid.)

- | | | |
|------------------------------|----------|-------------------------|
| 1. Aanvang eerste wedstrijd: | 8:45 uur | start sproeien 8:20 uur |
| | 9:00 uur | start sproeien 8:35 uur |

Het sproeien is dan uiterlijk 10 minuten voor aanvang van de eerste wedstrijd klaar. Bij **erg zonnig** weer 2 keer achter elkaar sproeien direct vanaf 8:00 uur. Bij **regen** hoeft er niet gespreeid te worden.

2. Aan de buitenzijde van het clubhuis aan de kant van het waterveld hangt bij de houten banken een RVS kastje met daaronder een sleutelkastje. De code van het sleutelkastje is 1959. Daarin zitten drie sleutels.
3. De grootste sleutel is van het RVS kastje zelf.
4. De zilveren met “gaatjes” is van het semi-waterveld (veld 1): insteken en draaien en sproeiers starten. Daarna sleutel terug naar beginstand en verwijderen. Sproeien duurt circa 8 minuten.
5. De laatste sleutel is van het waterveld (veld 3): insteken in onderste sleutelgat; draaien en vervolgens de witte knop indrukken. Vervolgens start het sproeien na enkele seconden. Zodra gestart, sleutel terug draaien en verwijderen. Sproeien duurt 15 minuten.
6. De sleutels kunnen na activeren meteen worden opgeruimd in het kastje. Kastje mag open blijven gedurende de dag (dus ook nadat jullie klaar zijn).
7. De velden kunnen gelijktijdig worden gespreeid.
8. Opbouwen van de velden, en inspelen door de teams kan gewoon tijdens het sproeien. Je moet alleen de sproeiers ontwijken.
9. Sproei indien mogelijk/wenselijk na de laatste E of F wedstrijden nog een keer.
10. Als er problemen zijn met het sproeien, vraag iemand van de club om hulp.

Bijlage 2: 8-tal speelveld (8E)

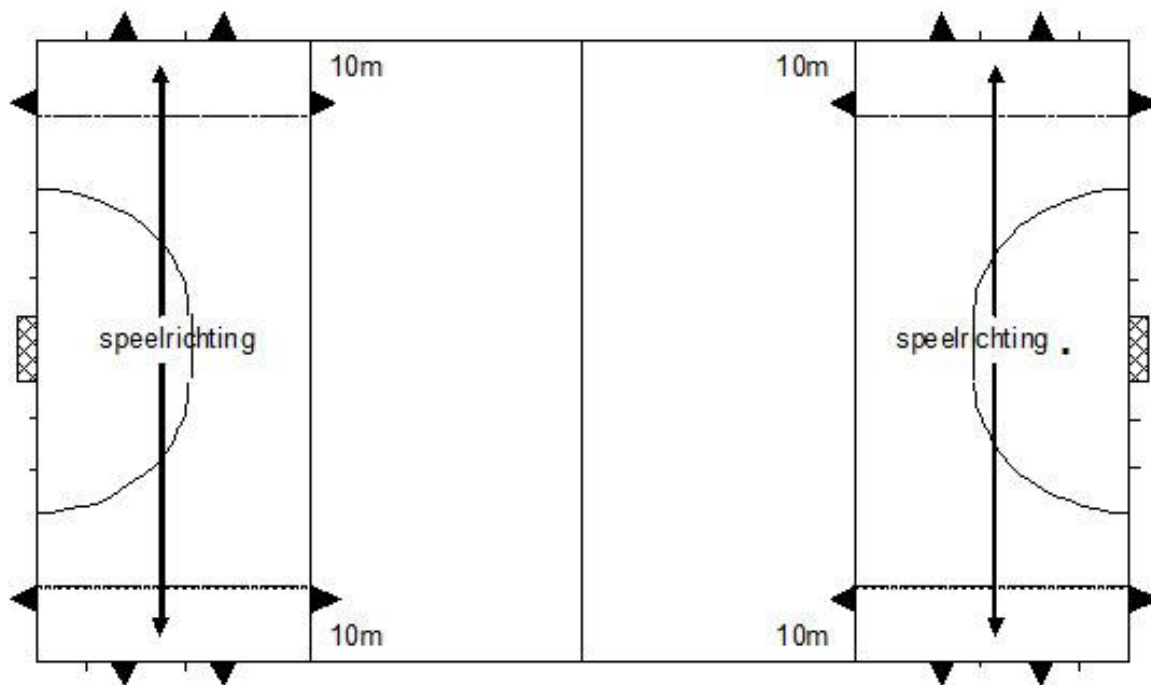


- Doelmarkeringen in de vorm van wedstrijddoelen. (2 in totaal)
- Cirkel in de vorm van cirkelmarkeringen. (bij voorkeur 9 gele flapjes per cirkel)

Zoals in de tekening is weergegeven, kan er tussen de achterlijn en de middenlijn 1 8-tal veld worden uitgezet. Op het hele veld kunnen dus 2 x 8-tal velden worden uitgezet.

1. De zijlijnen doen dienst als achterlijnen. De achterlijn en middenlijn doen dienst als zijlijnen.
2. De cirkel wordt gemaakt door 2 personen. 1 staat op het uiteinde van de 23m-lijn met 1 kant van het touw. De ander loopt een halve cirkel met het andere uiteinde, en verdeelt de 9 flapjes. De pionnen die op de tekening op de zijlijnen staan aangegeven, hoeven **NIET** te worden geplaatst (het zijn obstakels op het veld en leiden soms tot onveilige situaties. De scheidsrechter kan o.b.v. de kop van de cirkel de 15m lijn herleiden.)
3. De wedstrijdgoelen worden midden op de «achterlijn» gezet d.m.v. een normaal hockeydoel.
4. Het wedstrijddoel op de «zijlijn» -in verband met gevaar- naar achteren plaatsen.

Bijlage 3: 6-tal speelveld (6E)

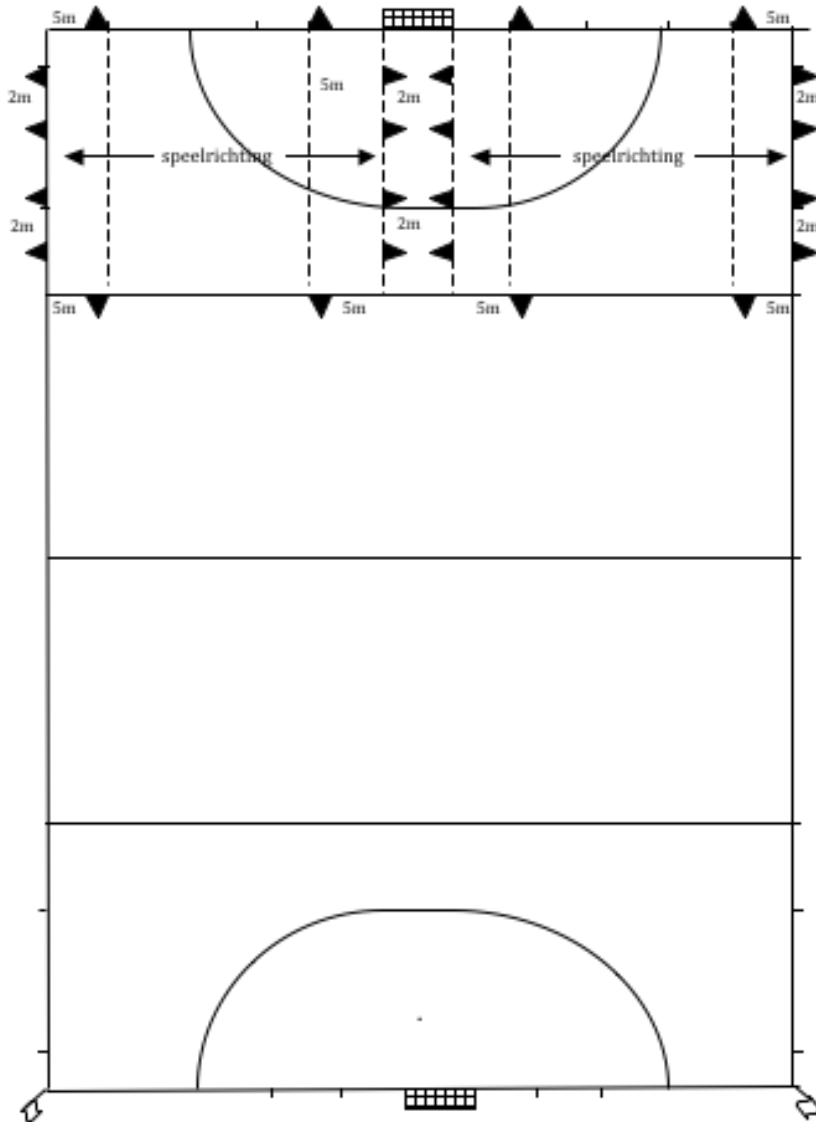


- Doelmarkeringen in de vorm van zwarte minidoelen. (2 in totaal)
- Veldmarkeringen in de vorm van pionnen. (4 in totaal)

Zoals in de tekening is weergegeven kan er tussen de achterlijn en de 23m lijn 1 6-talveld worden uitgezet. Op het hele veld kunnen maximaal 4 6-tal veldjes worden uitgezet.

1. De zijlijnen doen dienst als achterlijnen. De achterlijn, de 23m lijn en de middellijn doen dienst als zijlijnen.
2. In plaats van een cirkel is er het 10m doelgebied. Dit wordt aangegeven door pionnen op de zijlijnen.
3. De doelen worden midden op de «achterlijn» gezet d.m.v. zwarte minidoelen (1 doel bestaat uit 2 delen). Deze hebben een breedte van 3,66m (net als een normaal wedstrijddoel).
4. Het grote wedstrijddoel -in verband met gevaar- naar achter plaatsen.

Bijlage 4: 3-tal speelveld (F)



- Doelmarkeringen in de vorm van pionnen. (16 in totaal) (of evt. 2 minidoelen & 12 pionnen; zie hieronder bij punt 6)
 - Veldmarkeringen in de vorm van pionnen. (8 in totaal)
- Zoals in de tekening is weergegeven kunnen er tussen de achterlijn en de 23m-lijn 2 3-tal veldjes worden uitgezet voor 1 F-wedstrijd. Op het hele veld kunnen er dus maximaal 8 3-tal veldjes worden uitgezet voor 4 F-wedstrijden.
1. De achterlijnen worden gevormd door de zijlijnen en de denkbeeldige lijn tussen eerste doelpaalpunt vanaf de zijlijn en de 23m lijn.
 2. De afmetingen zijn 23 bij 23 meter.
 3. De zijlijnen worden gevormd door de achterlijn en de 23m lijn.
 4. De doelen van team A staan op de zijlijn en de doelen van team B daar tegenover.
 5. Elk team heeft twee doelen te verdedigen!
 6. De doelen staan 4m van de zijlijn en worden gevormd door twee pionnen die 2 meter van elkaar staan, of door een in elkaar geschoven minidoel. (Het is handig om per kwartveld alvast 2 minidoelen (op de zijlijnen) te gebruiken, als er op dit velddeel later moet worden omgebouwd naar 6-tal hockey.)
 7. In plaats van een cirkel is er het 5m doelgebied. Dit wordt aangegeven door pionnen op de zijlijnen.
 8. Het grote wedstrijddoel -in verband met gevaar- naar achter plaatsen.

Bijlage 5: Foto 3-tal speelveld (F)

