



# WEDSTRIJD Tafel JONGSTE JEUGD

(Onder 7, Onder 8, Onder 9, Onder 10)

De wedstrijdtafel dienst is van 8.00/8.15 tot na laatste JJ wedstrijden (ca 11.45).

Maak een taakverdeling en wissel elkaar eventueel af:

- ouders die de veldjes uitzetten, ombouwen en opruimen.
- 2 ouders bij de wedstrijdtafel. Deze ouders zorgen eerst voor het sproeien.

## 8.15: Sproeien:

Bij regen niet nodig. Bij droog weer veld 1, 2 en 3 sproeien. Zet de sproeiers direct om 8.15 aan. Veld 1 & 2 niet (!) gelijktijdig (= zelfde pomp). Eerst veld met vroegste starttijd. Bekijk de bijlage 'sproei instructie'.

## 8.20: Wedstrijdtafel inrichten:

Richt een tafel hiervoor in bij het verrijdbare tv scherm. Hier ontvang je teams en verwijst je naar de velden. Gebruik daarvoor de bijlage 'plattegrond'. Vraag bij de bar om het tv scherm aan te zetten met het wedstrijdsschema erop.

## Vanaf 8.15: Velden uitzetten:

Er wordt gespeeld op veld 1, 2 en 3. Start met veld met vroegste speeltijden. In het Willem Sanders materiaalhoek (tussen veld 4 en 5, code slot: 00123) liggen alle spullen voor het uitzetten van de wedstrijden: pylonen en mini-doeltjes. Sluit het hok elke keer af i.v.m. diefstal. Gebruik één kleur pylonen per veld. Dat is duidelijker voor spelers en spelbegeleiders. Behalve bij de O7&O8 teams: het middelste goaltje graag in afwijkende kleur.

- Bekijk de losse bijlage 'wedstrijdsschema' wat je wanneer moet opbouwen.
- Bekijk hieronder de bijlage 'plattegrond' voor de velddelen.
- Bekijk hieronder de bijlage 'veldjes uitzetten' voor toelichting per categorie.

## Tijdens de wedstrijden:

Houd de speeltijden in de gaten en zorg dat de wedstrijden niet uitlopen.

- O7/O8 speelt 2 x 20 min. met 5 min. pauze
- O9 speelt 2 x 25 min. met 5 min. pauze
- O10 speelt 2 x 30 min. met 5 min. pauze

Bouw de velden om vóór aanvang van de volgende wedstrijd, als er bijv. van twee kwartvelden één half speelveld moet worden gemaakt.

## Na de JJ wedstrijden:

Zorg dat alle materialen teruggelegd worden: dus kar, de pylonen en alle mini-doelen in het Willem Sanders materiaalhoek, en sluit af.

TV scherm mag aanblijven voor de elftallen.

Voor vragen vooraf kun je mailen naar [wedstrijdtafel@xenios-amsterdam.nl](mailto:wedstrijdtafel@xenios-amsterdam.nl)  
of bel naar Suzanne 06-20036297.

Voor dringende hockeyvragen op zaterdag is Tim Sickmann aanwezig.

**Veel succes en bedankt namens alle kinderen!**



## BIJLAGE: SPROEI INSTRUCTIE

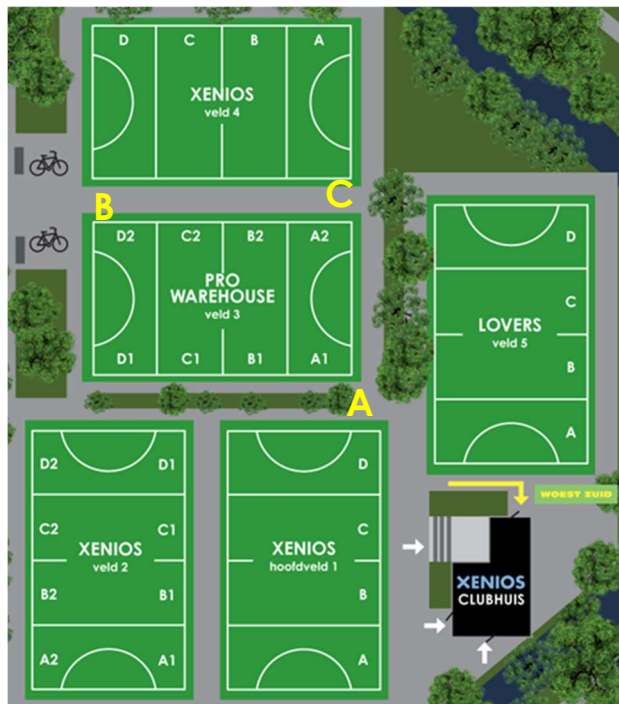
Een droog waterveld geeft verhoogde kans op blessures.

Bij regen niet nodig om te sproeien.

Bij temperaturen vlak boven nul niet sproeien i.v.m. kans op opvriezen.

In de winter is het water afgesloten.

Sproeien duurt 12 minuten (veld 3: 8 minuten). Wedstrijden moeten op tijd beginnen. Niet in de rust sproeien. Sproeibediening zit op 3 paaltjes.



**A** = voor veld 1, 2 en 5. **Let op!** Veld 1 en veld 2 kunnen niet tegelijkertijd worden besproeid.

**B** = voor veld 3: paaltje staat bij de hoek van het veld buiten het hek.

**C** = voor veld 4: paaltje staat bij de hoek van het veld, buiten het hek.

Paal A : veld 1, 2, 5



Paal B : veld 3



Paal C : veld 4



Op elk paaltje zit een sleutelkluisje. **Code: 1959.**

Bediening voor veld 1,2,5 &4: draai de sleutel naar rechts, houd vast tot de sproeier aangaat. Sleutel meteen uitnemen en terug in kluis.

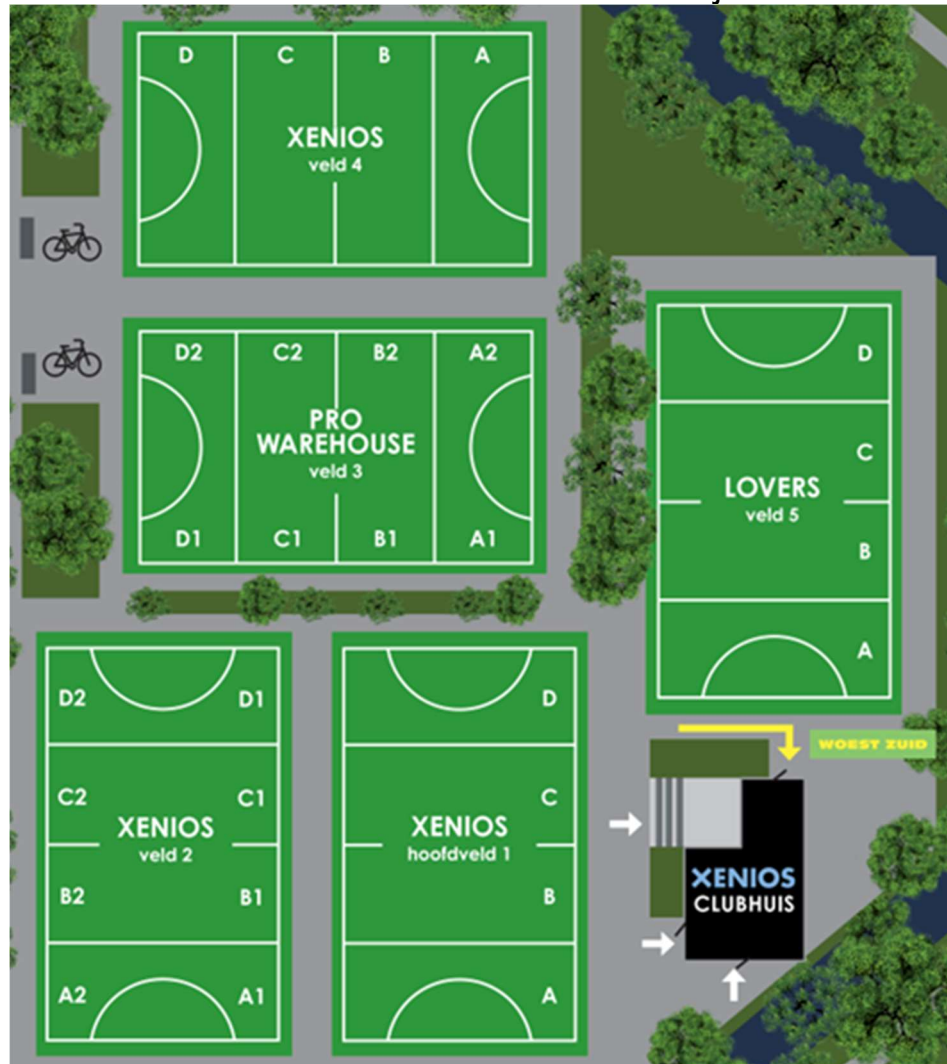
**Let op! Bediening veld 3 wijkt af:** draai de sleutel naar rechts, druk de knop in, draai de sleutel terug, neem direct uit en terug in kluis.



Maart 2024

# BIJLAGE: PLATTEGROND

## Velddelen voor JJ wedstrijden

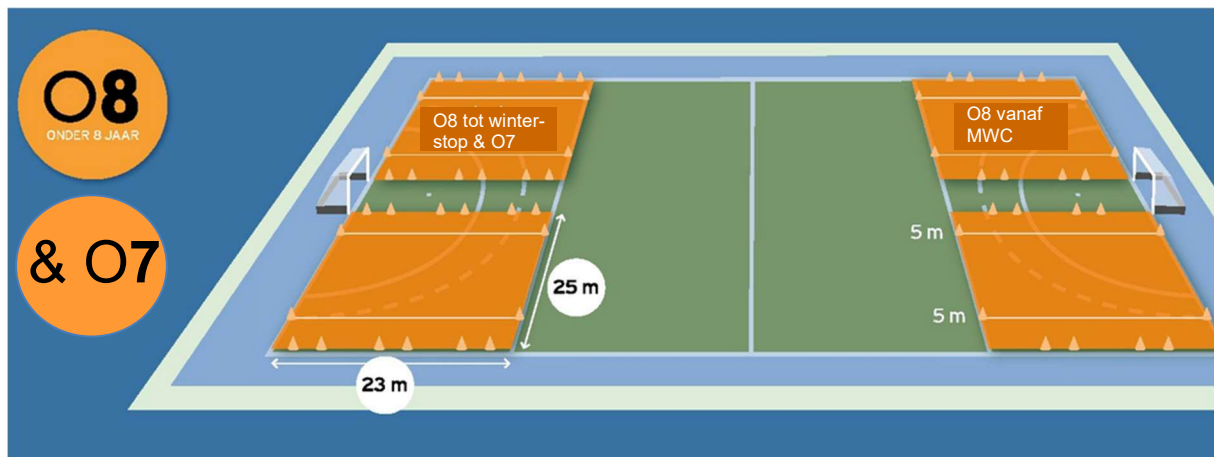


VIND JE WEG  
OP XENIOS



SCAN DE QR CODE EN OPEN  
DE PLATTEGROND

## BIJLAGE: VELDJES UITZETTEN



**Benodigd: O8 tot winterstop & O7: max 32 pionnen voor 12 doeltjes**

**O8 vanaf midwintercompetitie: max 24 pionnen voor 8 doeltjes**

Zoals in de tekening is weergegeven kunnen er tussen de achterlijn en de 23m lijn twee 3-tal veldjes worden uitgezet voor één O7 en of O8 - wedstrijd. Op het hele veld kunnen er dus maximaal acht 3-tal veldjes worden uitgezet voor vier O7 en/of O8 - wedstrijden.

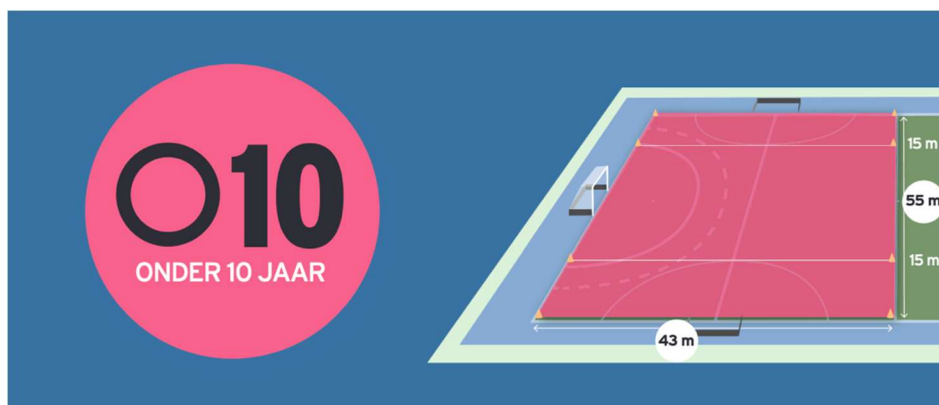
1. De achterlijnen worden gevormd door de echte zijlijnen en de denkbeeldige lijnen tussen doelpaal haaks naar de 23m lijn.
2. De zijlijnen worden gevormd door de echte achterlijn en de 23m lijn.
3. De doeltjes van team A staan op de echte zijlijn en de doeltjes van team B daar tegenover.
4. Elk team heeft 3 doeltjes te verdedigen (middelste doeltje in afwijkend gekleurde pionnen). Voor O8: vanaf de midwintercompetitie 2 doeltjes.
5. De doeltjes zijn 2m breed en worden gelijk verdeeld over de "achterlijnen".
6. Voor de doeltjes is er een 5m doelgebied. Dit wordt aangegeven door vier pionnen op de zijlijnen.
7. Het grote wedstrijddoel -in verband met gevaar- naar achter plaatsen.



**Benodigheden: twee zwarte minidoeltjes (uit 2 delen, 3,66m breed)  
acht pionnen voor de hoeken en doelgebieden**

Het 6-talveld wordt uitgezet van de achterlijn tot aan de middenlijn. Op het hele veld kunnen maximaal vier 6-tal veldjes worden uitgezet.

1. De achterlijn loopt van de hoekvlag tot de eerste doelpaal. Aan de overzijde (vóór de echte middenlijn) wordt de achterlijn 2m naar binnen geplaatst zodat er loopruimte achter het doel overblijft. Op de hoeken van het veldje worden pionnen geplaatst (4 pionnen).
2. Voor beide doeltjes is er een 10m doelgebied. Dit wordt aangegeven door vier pionnen op de zijlijnen.
3. De zwarte mini-doeltjes worden midden op de "achterlijnen" gezet.
4. Het grote wedstrijddoel -in verband met gevaar- naar achter plaatsen.



**Benodigheden: twee doelen of zwarte minidoeltjes  
acht pionnen voor de hoeken en 15m lijn**

Het 8-talveld wordt uitgezet op een half-veld (zie plaatje). Op het hele veld kunnen maximaal twee 8-tal veldjes worden uitgezet.

De cirkels staan met lijnen aangegeven in het veld.

1. Op de hoeken van het veldje worden pionnen geplaatst (4 pionnen).
2. Voor beide doelen is er een 15m doelgebied. Dit wordt aangegeven door vier pionnen op de zijlijnen.
3. De doelen worden midden op de "achterlijnen" gezet.
4. Het grote wedstrijddoel -in verband met gevaar- naar achter plaatsen.